

Noite de diversão com o jogo ridículo Voice Mimicry Show

Durante a mania do Guitar Hero no início dos anos 2000, às vezes você chegava uma festa para encontrar uma constelação de instrumentos plásticos dispostos torno do conjunto de televisão. Visitantes corajosos podiam tentar tocar junto com os sucessos do Weezer, Journey ou dos Beatles, pressionando botões coloridos ao ritmo da música enquanto o jogo avaliava sua sincronia. No entanto, a moda passou, e os guitarras plásticas e kits de bateria coloridos foram empurrados para gavetas.

É neste terreno arrasado do gênero que o Voice Mimicry Show se arrasta - um jogo de festa gloriosamente ridículo que convida os jogadores a imitar não os sucessos do Motörhead, mas uma variedade de amostras e efeitos sonoros comuns: o rugido de uma motosserra, o piado de um frango ou o pisoteamento de um pé de monstro. Via um microfone USB, o jogo compara a forma de onda do material de origem com o som que saiu de sua boca, então avalia o resultado uma escala de 0 a 100.

Desenvolvido pelo designer japonês experimental Takahiro Miyazawa e vendido por menos do que o custo de uma cerveja Londres, o custo social de entrada também é surpreendentemente trivial. Mesmo sua tia-avó tentará imitar o croar de um sapo ou um machado cortando lenha. E porque o sucesso no jogo não está limitado aos talentosos, todos se sentem igualmente desqualificados. Cada rodada termina tão rapidamente, e está cheia de tantas risadas, que, diferentemente dos jogos de video games karaoke do gênero anterior, o Voice Mimicry Show nunca fica no seu próprio caminho.

A apresentação é de baixo orçamento, a pontuação é inconsistente (e frequentemente justa) e você não pode mesmo inserir os nomes dos concorrentes, mas a seleção de 131 arquivos de som é ingênua. Eles variam do cotidiano ("berrido de ovelha"; "vento") ao vagamente delicioso ("delírio"; "ansiedade").

Os jogos de video, no seu melhor, nos permitem habitar as vidas de pessoas diferentes de nós, ou assumir os papéis de protagonistas histórias que temos o poder de moldar, ou brincar com recriações dos sistemas que sustentam as civilizações. Mas eles também podem ser uma piada muito tola, compartilhada entre amigos, que por 15 minutos ou mais fazem que todos amem um pouco mais uns aos outros.

Não sei sobre você, mas acordar esta manhã eu senti que estava diferente diferentes

. Mudou-se de algum tipo inefável da força vital, uma tendência há muito reprimida para a dominação total do mundo floresceu repentinamente e foi meio assustador mas eu sabia que podia fazer qualquer coisa com esse sentimento: comprar coisas ou revelar as complexidades até agora não exploradas...

Informações do documento:

Autor: poppaw.net

Assunto: futebol society

Palavras-chave: **futebol society - poppaw.net**

Data de lançamento de: 2025-01-27